

Dart

Bei einem Dart Programm Argument auf Konsolenebene mitgeben:

```
void main(List<String> arguments) {  
  print('Hello world: ${notepad_app.calculate()}!');  
}
```

arguments ist eine liste die Argumente entgegennimmt von außen.

Das bedeutet konkret:

- Wenn du dein Dart-Programm in der Konsole z.B. startest mit `dart run meinprogramm.dart arg1 arg2 arg3`, dann ist arguments eine Liste mit den Strings `["arg1", "arg2", "arg3"]`.
- Du kannst diese Argumente nutzen, um das Verhalten deines Programms dynamisch zu steuern, z.B. verschiedene Modi, Dateinamen oder Einstellungen von außen zu übergeben.
- Wenn du aber keine Argumente übergibst, ist die Liste einfach leer.

Revision #1

Created 2 December 2025 14:37:47 by Hermann

Updated 2 December 2025 14:40:20 by Hermann